

SCÉNARIO DE L'EXPOSITION

Fidèle à son slogan « **Il est interdit de ne pas toucher !** », l'Exploradôme propose une exposition qui privilégie la découverte et l'expérience sensitive par la manipulation. Elle se construit autour de modules interactifs, de supports multimédias, de panneaux explicatifs ou encore des éléments scénographiques.

L'exposition s'organise en 8 modules interactifs comprenant chacun une manipulation et un ordinateur à écran tactile permettant d'approfondir certaines des notions abordées.



1. Le tunnel

Un tunnel sonore introductif



Le visiteur traverse un tunnel dans lequel images et sons se mêlent pour balayer la diversité des modes de transports existants aujourd'hui. Des panneaux permettent d'introduire les enjeux du développement durable appliqués aux transports et les notions de réchauffement climatique et de développement durable.

Le tunnel héberge aussi les petits mots des visiteurs : leur expérience au sein de l'exposition et les engagements qu'ils souhaitent prendre en faveur du développement durable.

2. Le vélo de l'énergie

Du sport et de l'énergie

Un écran de projection et un vélo d'intérieur, voilà tout ce qu'il faut pour comprendre l'importance de l'énergie dans nos déplacements. Ce dispositif permet de relier les différentes facettes de l'énergie en les ressentant avec son propre corps.



3. Un moteur ça carbure !

Moteur, carburants et équipements

En tournant la manivelle d'une coupe de moteur, le visiteur met en marche ses différents éléments et en découvre ainsi le fonctionnement. Grâce à un puzzle cylindrique, il associe les carburants pouvant l'alimenter, à leurs caractéristiques et leur impact sur l'environnement.

4. Technologies alternatives

Comment se déplacer sans carburants ?

Pour « bouger vert » rien de mieux que le moteur électrique. Ici, il est possible de comprendre le principe de base de ce moteur et d'appréhender les différents moyens qui existent pour l'alimenter en énergie. Le visiteur approfondit la notion de pile à hydrogène. En actionnant un bouton, il peut fabriquer de l'hydrogène et l'utiliser pour faire rouler une maquette de voiture électrique.



5. Les produits aussi bougent

Le transport de marchandises

Des tomates toute l'année au supermarché ? Mais d'où viennent-elles ? La carte du monde s'illumine de points pour associer fruits ou légumes à leurs lieux de production selon les saisons.





6. Se déplacer autrement

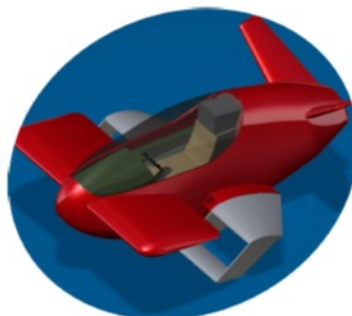
L'intermodalité des transports

Dans une ville miniature, de petits personnages invitent le visiteur à découvrir les principaux modes de transports urbains et la manière de les associer pour se déplacer rapidement et écologiquement.

7. Se déplacer demain, mais comment ?

Les véhicules du futur : réalité ou fiction ?

Ce module propose de découvrir des modes de transports imaginés, dessinés, maquettés. Le visiteur observe le modèle réduit de l'Xplorair, un avion tout en rondeur qui décolle et atterrit à la verticale et sans hélices !



8. Stop motion

Imagination, création et partage

Voici l'endroit idéal pour révéler son ingéniosité et créer son propre véhicule du futur. Deux stations de production permettent au visiteur de donner vie à son invention. Il réalise aisément un film d'animation seul ou en collaborant à plusieurs et se l'envoie par e-mail. Les créations vidéos des visiteurs les plus originales et surprenantes seront valorisées sur les réseaux sociaux via les comptes Facebook, Twitter et Youtube de l'Exploradôme.

